

## **Положение о проведении деловой игры «IT-команда»**

### **1 Цели и задачи:**

- повышение интереса к профессиям IT-сферы;
- повышение культуры командной работы;
- развитие аналитических и творческих способностей.

### **2 Организаторы**

Деловую игру проводит АНО «Центр цифрового образования детей «IT-куб».

Общее руководство организацией мероприятия осуществляет АО «ИЭМЗ «Купол».

### **3 Участники соревнования**

В соревновании принимают участие обучающиеся 10-11 классов, объединенные в несколько команд.

### **4 Задание**

4.1 Перед началом деловой игры состоится презентация мероприятия для знакомства с IT-сферой, профессиями, относящимися к этой сфере, и их ролью в компании.

4.2 Выдача участникам деловой игры кейсов и маршрутных листов. Каждая команда – молодая IT-компания. Задача участников: придумать название компании и распределить роли, которые описаны в кейсе.

4.3 Во время деловой командной игры школьники «примерят» на себя различные профессии в IT-сфере:

- «Разработчик» (сфера деятельности: решение задач);
- «Тестировщик» (сфера деятельности: решение задач);
- «PR-менеджер» (сфера деятельности: презентация компании);
- «Дизайнер» (сфера деятельности: разработка логотипа компании с использованием нейросетей);
- «Аналитик» (сфера деятельности: анализ рынка).

**Итог деловой игры:** Презентация компании. Каждая команда презентуют свое решение.

### **5 Общие сведения**

5.1 Для участия в мероприятии необходимо направить заявку и согласие на обработку персональных данных на электронный адрес [010@kupol.ru](mailto:010@kupol.ru). В теме сообщения указать «Заявка на форум школьников» до 1 апреля 2024 года.

Форму заявки на участие и согласие на обработку персональных данных можно скачать на сайте АО «ИЭМЗ «Купол» или по QR-коду.



5.2 Соревнование пройдет **14 апреля 2024 года с 09.00 до 12.00 по адресу проспект Калашникова, 19** (АНО «Центр цифрового образования детей «IT-куб»).

5.3 Подведение итогов осуществляется компетентным жюри.